**Inżynieria Oprogramowania**

**Instrukcja generowania kodu w środowisku Enterprise Architect**

**Sokół Łukasz**

**WCY22IY2S1**

*Nr albumu: 83425*

**Prowadzący: mgr inż. Radosław Woźniak**

# Założenie

Stworzono poprawny diagram klas UML w środowisku Enterprise Architect.

# Generowanie kodu

Aby otwrzyć okno do generowania kodu, należy użyć skrótu **Ctrl + Alt + K** lub postąpić zgodnie z poniższymi krokami.

W otwartym oknie z diagramem klas UML należy przejść do zakładki **Develop**.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie w sekcji **Source Code** rozwinąć opcję **Generate**

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Należy wybrać opcję **Generate All**

Obraz zawierający tekst, elektronika, zrzut ekranu, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Otworzy się okno dialogowe z opcjami do wyboru. Należy upewnić się, że w opcji **Synchronize** wybrano **Synchronize model and code**. W celu automatyzacji procesu generowania kodu warto zaznaczyć opcję **Auto Generate Files** i wybrać folder docelowy, do którego zostanie zapisany wygenerowany kod. Ta metoda pozwoli na automatyczne stworzenie wszystkich plików jednym kliknięciem. Na koniec należy wybrać klasy, których kod ma zostać wygenerowany – w przypadku generowania kodu dla całego modelu należy wybrać opcję **Select All**.

Po ustawieniu wszystkich opcji, okienko powinno wyglądać następująco:

Obraz zawierający tekst, elektronika, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie należy kliknąć przycisk **Generate** i odczekać na zakończenie procesu.

Po pomyślnym zapisie do plików powinien ukazać się komunikat ***Generation complete!***

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Strona internetowa, Ikona komputerowa

Opis wygenerowany automatycznie

W podanej ścieżce powinny znajdować się wygenerowane pliki z kodem źródłowym.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie